

Title	コミュニティにおける活動型情報共有プラットフォームの実現
Sub Title	Realization an activity type information sharing platform in a community
Author	角間, 実(Kakuma, Minoru) 杉浦, 一徳(Sugiura, Kazunori)
Publisher	慶應義塾大学大学院メディアデザイン研究科
Publication year	2014
Jtitle	
JaLC DOI	
Abstract	
Notes	修士学位論文. 2014年度メディアデザイン学 第386号
Genre	Thesis or Dissertation
URL	https://koara.lib.keio.ac.jp/xoonips/modules/xoonips/detail.php?koara_id=KO40001001-00002014-0386

慶應義塾大学学術情報リポジトリ(KOARA)に掲載されているコンテンツの著作権は、それぞれの著作者、学会または出版社/発行者に帰属し、その権利は著作権法によって保護されています。引用にあたっては、著作権法を遵守してご利用ください。

The copyrights of content available on the KeiO Associated Repository of Academic resources (KOARA) belong to the respective authors, academic societies, or publishers/issuers, and these rights are protected by the Japanese Copyright Act. When quoting the content, please follow the Japanese copyright act.

修士論文 2014 年度（平成 26 年度）

コミュニティにおける活動型
情報共有プラットフォームの実現

慶應義塾大学大学院
メディアデザイン研究科

角間 実

本論文は慶應義塾大学大学院メディアデザイン研究科に
修士(メディアデザイン学) 授与の要件として提出した修士論文である。

角間 実

審査委員：

杉浦 一徳 准教授 (主査)

加藤 朗 教授 (副査)

石戸 奈々子 准教授 (副査)

修士論文 2014 年度（平成 26 年度）

コミュニティにおける活動型 情報共有プラットフォームの実現

カテゴリー：サイエンス / エンジニアリング

論文要旨

コミュニティが発展する上で、参加者及び、距離もしくは属性としてコミュニティに近い人への情報共有が重要である。しかし参加者はコミュニティでの実際の活動に集中しており、またコミュニティを認知していない人へは情報共有が出来ない。こうした状況の中でスマートフォンなどの可搬型コンピュータとそのセンサーを用いる事で、従来では困難であった位置情報や運動データなどユーザーの様々な活動データをコンピュータが認識する事が可能になった。これらの認識可能となった活動を題材に、利用者に課題を提示する事で、新たな活動を促すサービスが発展している。本研究では、センサーを活用し活動を題材に課題として提示するサービスを応用し、課題達成の条件として共有したい情報を含める事で、コミュニティにおける既存の情報共有方法の問題点を解決し、活動を通じた情報共有を行う環境を構築した。実験環境として、コミュニティが行う実世界での活動で導入可能なデジタルスタンプ・ラリーを選定した。地域に特化したイベントにおいて、運営者が意図した情報を効率的に顧客に伝えたい時に、本形式が有用であることが期待される。コミュニティにおける情報共有の有効性を確認するために、実際のコミュニティ活動への適応を念頭に設計を行い、実際のイベントで使用可能な”検定試験アプリ RALLIES”として実装し、評価実験によって有用性を確認する。

キーワード：

コミュニティ, スタンプ・ラリー, 活動動機

慶應義塾大学大学院 メディアデザイン研究科

角間 実

Abstract of Master's Thesis of Academic Year 2014

Realization an Activity Type Information Sharing Platform in a Community

Category: Science / Engineering

Summary

For a community to grow, it is important to emphasize information sharing among the direct participants in the community, as well as among the people who are close to the community in distance as well as attributes. But community members are caught up in the actual activities of the community, and may be unable to share information with people who lack perception of the community. Using the smartphone and other portable computing devices and their sensors that capture location and motion data, it is now possible to recognize via computer a variety of data about user movements and activity that would have been impossible to track before. Services are being developed that use the kind of activity data that is now available that help promote new activities to the user by displaying new challenges. In this study, making use of services that display challenges to the user developed from sensor-collected activity data, we constructed an environment that enables information-sharing through activity, by making it a condition of completing a challenge that the user include some kind of information to be shared, helping to resolve issues that had existed with previous information-sharing methods in the community. For the test environment, we selected a digital stamp rally which can be introduced in the community through physical activity taking place in the real world. We believe that this format will be useful in an event tailored to a specific community when the event operators have some information they want to communicate to clients in an efficient manner. In order to verify the effectiveness of information-sharing in the community, we designed the program with constant

consideration of its applicability to actual community activities, mounting it as an app called Official Test App RALLIES, and will use assessment criteria to verify its utility.

Keywords:

Community, Stamp Rally, Activity Motivation

Graduate School of Media Design, Keio University

Minoru Kakuma