

Title	研究・教育活動業績
Sub Title	
Author	
Publisher	慶應義塾大学デジタルメディア・コンテンツ統合研究センター
Publication year	2023
Jtitle	慶應義塾大学DMC紀要 (DMC review Keio University). Vol.9/10, No.1 (2023. 3) ,p.150- 164
JaLC DOI	
Abstract	
Notes	合併号 記録
Genre	Article
URL	https://koara.lib.keio.ac.jp/xoonips/modules/xoonips/detail.php?koara_id=KO32002001-00000009-0150

慶應義塾大学学術情報リポジトリ(KOARA)に掲載されているコンテンツの著作権は、それぞれの著作者、学会または出版社/発行者に帰属し、その権利は著作権法によって保護されています。引用にあたっては、著作権法を遵守してご利用ください。

The copyrights of content available on the Keio Associated Repository of Academic resources (KOARA) belong to the respective authors, academic societies, or publishers/issuers, and these rights are protected by the Japanese Copyright Act. When quoting the content, please follow the Japanese copyright act.

記録

研究・教育活動業績

(2021年1月～2022年12月)

凡例＝本記録は研究員による研究・教育活動の業績一覧であり、研究員の投稿に、もとづくものである。

1. 著書・訳書、2. 論文、3. 学会発表、4. 講演・展覧会・ワークショップ等、5. その他

大川 恵子 (所長 メディアデザイン研究科教授)

2. 論文

- Shun Arima, Motoki Yasui, and Keiko Okawa. 2021. Re-Design Classroom into MOOC-like Content With Remote Face-to-Face Sessions During the COVID-19 Pandemic: A Case Study in Graduate School. In Proceedings of the Eighth ACM Conference on Learning @ Scale (L@S '21). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 299-302. DOI:<https://doi.org/10.1145/3430895.3460163>
- Marcos Sadao Maekawa, Leandro Navarro Hundzinski, Sena Chandratera1, Shota Tajima, Shoko Nakai, Yoko Miyazaki and Keiko Okawa. 2021. Design of a Social Media Simulator as a Serious Game for a Media Literacy Course in Japan. In Proceedings of the 13th International Conference on Computer Supported Education
- Shun Arima, Fathima Assilmia, Marcos Sadao Maekawa and Keiko Okawa. Design and Practice of ESD in High School in Japan through Online Video Co-creation Workshop. In Proceedings of the 13th International Conference on Computer Supported Education

4. 講演・展覧会・ワークショップ等

- 文科省事業「新時代の教育のための国際協働プログラム」海外オンライン研修プログラム・パネルセッション講演 (2021年1月23日)
- APAN53 (バングラデッシュ開催) Network Engineering Workshop Session 「Asia Pacific Internet Engineering (APIE) Program」発表 (2022年3月9日)
- UNESCO主催「Digital Skills Training and Competition for Students: Launching Event」パネリスト (2022年5月12日)
- IFIP WCCE 2022: World Conference on Computers in Education, 20-24, Aug, 2022 in Hiroshima において「Open Science for a Collaborative Society」パネルディスカッションチェア (2022年8月22日)
- The 6th EPI International Conference on Science and Engineering (EICSE) 2022 (於インドネシア・ハサヌディン大学) 招待講演 (2022年10月24日)

5. その他

FutureLearn オンラインコース新規リリース

- サービスデザインことはじめ [日] (2021年9月～)
- 量子コンピュータ入門 [日] (2021年7月)
- 日本のサブカルチャー入門 [日] (2021年7月)
- Invitation to Ex-Noguchi Room: Preservation and Utilization of Cultural Properties in Universities [英] (2021年5月)
- The Art of Washi Paper in Japanese Rare Books [リニューアル版・英] (2021年3月)
- Methodologies for Service Design [英] (2021年3月～)
- 新コース「旧ノグチ・ルームへの招待：大学における文化財の保存と活用 [日] (2021年1月)

- Operating the Internet (invited only) (2022年7月) [CCRC と共同開発]
- Travel Books: History in Europe and Japan (2022年6月) [大英図書館と共同開発]
- Understanding the Internet(invited only) (2022年5月) [CCRC と共同開発]

受賞

- 義塾賞「デジタル情報基盤に基づくグローバル教育環境の構築と学びの自由化」(DMC 推薦) (2022年11月)

徳永 聡子 (副所長 文学部教授)

1. 著書・訳書

- 『旅するナラティブ-西洋中世をめぐる移動の諸相』大沼由布・徳永聡子編(東京:知泉書館, 2022); 「海を渡った聖ロクス-初期刊本にみる疫病の聖人崇敬」, pp. 241-56; 「おわりに」, pp. 257-60

2. 論文

- 「印刷機と羽ペンと-中世末期イングランドの印刷所をめぐる書物ネットワーク」『藝文研究』123.3 (2023年3月末刊行予定), 5-18
- 'Le Morte Darthur in Fifteenth-Century European Book History', *Poetica: An International Journal of Linguistic-Literary Studies*, 97&98 (2023), 29-38
- 'A Preliminary Descriptive Catalogue of Sixteenth-Century English Books at Keio University Library', 『慶應義塾大学日吉紀要 英語英米文学』76 (2022), 1-30

3. 学会発表

- 「『アーサー王の死』の初期刊本とパラテキストの変化」日本英文学会 第94回全国大会 シンポジア第5部門「サー・トマス・マロリー『アーサー王の死』のテキスト変容-印刷・出版・読者の視点から眺める500年の歴史」(2022年5月22日) 於・オンライン

4. 講演

- 'A Plague Saint in Print: St Roch and Caxton's *Golden Legend*', delivered at the 5th UCMS (Utrecht Centre for Medieval Studies) Lecture Series (2021-22), Online, 23 June 2022

5. その他

- 「はじめに」『没後40年 西脇順三郎-無限の過去、無限の未来』慶應義塾大学アート・センター／Booklet 30 (2023年3月末刊行予定), 8-9
- 「執筆ノート 『旅するナラティブ-西洋中世をめぐる移動の諸相』(知泉書館) 徳永聡子(編者)・大沼由布(編者)」『三田評論』
- 「新刊紹介 Mayumi TAGUCHI, John SCAHILL and Satoko TOKUNAGA (eds.), *Caxton's Golden Legend: Vol. I: Temporale* [Early English Text Society, OS 355] (Oxford: Oxford University Press, 2020); *Caxton's Golden Legend: Vol. II: The Old Testament Legends* (Oxford: Oxford University Press, 2021) [Early English Text Society, OS 357]」『西洋中世研究』14 (2022), 47
- Keio FutureLearn Team, ed., *Travelling Books: History in Europe and Japan* (2022年6月英語版リリース) Week 2 と 3 の一部に Educator として制作担当

金子 晋丈 (副所長 理工学部准教授)

3. 学会発表

- ・ 岡亮, 高井勇輝, 松本直己, 池田正弘, 金子晋丈, “ランダムウォークを用いたハイパーグラフにおけるローカルコミュニティと弱い紐帯の抽出,” 電子情報通信学会 技術研究報告, vol. 120, no. 311, IN2020-41, pp. 1-6, 2021年1月18日.
- ・ 土田康平, 金子晋丈, “グラフのランダムウォーク取得におけるノード ID 再配置のための DBG の早期推定手法,” 電子情報通信学会 総合大会, B-7-6, ONLINE, 2021年3月9日.
- ・ 小林うらら, 松本直己, 金子晋丈, “グラフ空間における閲覧済み頂点を用いた関心度指標,” 電子情報通信学会 総合大会, B-7-7, ONLINE, 2021年3月9日.
- ・ 尾崎耀一, 金子晋丈, “自律分散グラフにおける Random Walk のための頂点複製効果の評価,” 電子情報通信学会 技術研究報告, Vol. 121, No. 17, NS2021-19, pp. 26-31, ONLINE, 2021年5月13日.
- ・ 土田康平, 金子晋丈, “分散管理されたグラフのランダムウォークを用いた取得におけるノード ID 再配置手法,” 電子情報通信学会 技術研究報告, Vol. 121, No. 17, NS2021-20, pp. 32-37, ONLINE, 2021年5月13日.
- ・ 小林うらら, 松本直己, 金子晋丈, “近似最小シュタイナー木による指向性のある関心度推定,” 電子情報通信学会 技術研究報告, Vol. 121, No. 42, IN2021-4, pp. 19-24, ONLINE, 2021年5月28日.
- ・ 山下剛志, 金子晋丈, “動的グラフにおけるランダムウォークを用いた Personalized PageRank の追従性能に関する評価,” 電子情報通信学会 技術研究報告, Vol. 121, No. 42, IN2021-5, pp. 25-30, ONLINE, 2021年5月28日.
- ・ 田中覚士, 金子晋丈, “自律分散管理グラフにおけるコミュニティ形成頂点の網羅取得に必要なサーバ数の定量的評価,” 電子情報通信学会 技術研究報告, Vol. 121, No. 171, IN2021-13, pp. 7-12, ONLINE, 2021年9月9日.
- ・ Kohei Tsuchida, Kunitake KANEKO, WalkOrder: Combining Graph Sampling and Reordering for Fast Computation, in Proc. of the 20th International Conference on Embedded Systems, Cyber-physical Systems, and Applications, 2022年7月26日
- ・ 尾崎耀一, 金子晋丈, “自律分散グラフにおける Random Walk のための度数に基づく頂点複製手法 (奨励講演),” 電子情報通信学会 技術研究報告, vol. 121, no. 356, NS2021-116, pp. 36-41, 2022年1月28日.
- ・ 土田康平, 金子晋丈, “大規模グラフサンプリングと並行したノード ID 再配置の分割実行によるグラフ演算の高速化,” 情報処理学会 研究報告, Vol. 2022-ICS-206, No. 13, pp. 1-8, 2022年3月3日
- ・ 山下剛志, 金子晋丈, “動的分散グラフにおける起点近傍の更新のみに注目したランダムウォーク経路合成手法,” 電子情報通信学会 技術研究報告, vol. 121, no. 434, IN2021-48, pp. 103-108, 2022年3月11日.
- ・ 滝沢駿・金子晋丈, “Random Walk の非同期処理における Random Early Detection を用いた自律的輻辳制御機構,” 電子情報通信学会 総合大会, D-4-10, 2022年3月15日.
- ・ 藤井光太郎・金子晋丈, “ハイパーグラフにおける追加エッジのサイズがグラフの調和中心性に与える影響の評価,” 電子情報通信学会 総合大会, D-4-11, 2022年3月15日.

- ・ 宮越桂仁, 金子晋丈, “グラフ接続によって変化する経路に注目した媒介中心性の推測,” 電子情報通信学会 技術研究報告, vol. 122, no. 48, IN2022-11, pp. 50-55, 2022年5月27日.
- ・ 滝沢駿, 金子晋丈, “Random Walker 単位の非同期処理における Random Early Detection を用いた自律的輻輳制御機構,” 電子情報通信学会 技術研究報告, vol. 122, no. 146, IN2022-18, pp. 15-20, 2022年8月5日.

4. 講演

- ・ Kunitake KANEKO, “Developing a Global “Over the Top” Network of Content for Open Exploration,” CineGrid Community Forum, ONLINE, May, 2021.

5. その他

- ・ 金子晋丈, 副田一穂, 田良島哲, “ミュージアムはデジタル化とどう向き合うか - 鼎談:デジタル化は美術館を変えていくのか? -, ” 美術手帖, vol. 74, No. 1095, 2022年10月.
- ・ 金子晋丈, 小川直人, 三浦泰之, 伊藤隆寛, 田尾圭一郎, “ミュージアムのデジタル化により進む横断的連携,” MU オンライントークコンテンツ, <https://www.youtube.com/watch?v=K05w3S7mOMc>, 2022年11月11日.

安藤 広道 (研究員 文学部教授)

2. 論文

- ・ 「弥生時代～古墳時代の遺構と遺物をめぐる考察」『三田二丁目町屋跡遺跡―慶應義塾大学三田キャンパス東別館建て替え工事に伴う埋蔵文化財調査報告書―』慶應義塾大学民族学考古学研究室・トキオ文化財株式会社 353-379頁 7月31日

4. 講演

- ・ 「西岡秀雄先生の学問に学ぶ」大田区立郷土博物館 2月12日
- ・ 「こんなにすごいぞ！日吉の考古学―私たちは巨大な遺跡の上で学んでいる―」慶應義塾高等学校講演会シリーズ「日吉から世界を考える」6月22日
- ・ Web サイト「高座海軍工廠第三工場区アーカイブ Map」(Stroly) 3月31日公開
<https://stroly.com/viewer/1647779744/>

5. その他

- ・ 『2020年度民族学考古学資料図録 モノにこだわる』慶應義塾大学民族学考古学研究室 2月28日(編著)
- ・ 「学問の魅力と意義をどう伝えるのか」『月刊ちくま』No.600 筑摩書房 10・11頁 3月1日
- ・ 「戦争遺跡研究の進め方―高座海軍工廠芹沢地下壕から考える―」『座間のむかしむかし』第43集 座間市教育委員会 1-34頁 3月31日
- ・ 「東別館建設地内における発掘調査について」『塾』第59巻第1号 慶應義塾 30頁 4月1日
- ・ 「三田第一校舎建設時に出土した塩壺」『福澤諭吉記念慶應義塾史展示館だより Tempus』No.1 2頁 12月12日

重野 寛 (研究員 理工学部教授)

2. 論文

- 佐竹颯太, 谷遼太郎, 豊田睦, 重野寛, “車載器非搭載車両を考慮した協調認識のためのモバイルエッジコンピューティング支援型車両情報共有システム”, 情報処理学会論文誌, Vol. 62, No. 2, pp. 475-483, 2021年2月.
- 坂井渉太, 岩井皓暉, Zhao Wen Chow, 重野寛, “密集無線LANにおける公平性向上のためのリンクアダプテーションを伴った送信電力・信号検知閾値制御”, 情報処理学会論文誌, Vol. 62, No. 2, pp. 433-442, 2021年2月.
- M. Kunibe, H. Asahina, H. Shigeno and I. Sasase, “A Scheduling Scheme for Autonomous Vehicle Highway Merging With an Outflow Traffic and Fairness Analysis”, in IEEE Access, vol. 9, pp. 49219-49232, 2021.
- 豊田睦, 佐竹颯太, 武藤晟, 重野寛, “Vehicular Edge Computingにおけるコンテナ応答時間を削減するためのコンテナ再配置手法”, 情報処理学会論文誌, Vol. 63, No. 2, pp. 588-596, 2022年2月, doi: 10.20729/00216268.
- 溝口貴大, 浅井菜々香, 重野寛, “モバイルクラウドセンシングにおける複数タスクオーケストレーションを考慮した持続的なインセンティブメカニズム”, 情報処理学会論文誌, Vol. 63, No. 2, pp. 597-605, 2022年2月, doi: 10.20729/00216269.

3. 学会発表

- Rei Yamazaki, Masashi Yoshida, Hiroshi Shigeno, “A Dynamic Mix-zone Scheme Considering Communication Delay for Location Privacy in Vehicular Networks”, International Workshop on Pervasive Computing for Vehicular Systems (PerVehicle 2021), 6pages, Virtual, March 2021.
- Mutsumi Toyoda, Hayata Satake, Hiroshi Shigeno, “A Dynamic Task Offloading Method with Centralized Controller to Improve Task Success Rate”, International Workshop on Pervasive Information Flow (PerFlow 2021), 6pages, Virtual, March 2021.
- Riku Inada, Chiaki Doi, Yuki Yamasaki, Hiroyuki Seki, Hiroshi Shigeno, “Intraoperative Hypotension Prediction System by Considering Personal Lifestyle and Medical History”, International Workshop on Pervasive Information Flow (PerFlow 2021), 6pages, Virtual, March 2021.
- S. Kato, M. Kunibe, R. Yamazaki and H. Shigeno, “Group Formation for Cooperative Highway Merging Considering Undetected Vehicles in Mixed Traffic”, 2021 IEEE Vehicular Networking Conference (VNC), pp. 68-71, Virtual, Nov. 2021.
- M. Takematsu, S. Sakai, M. Kunibe and H. Shigeno, “Q-Learning-Based Spatial Reuse Method Considering Throughput Fairness by Negative Reward for High Throughput”, EAI MobiQuitous 2021, 12pages, Nov. 2021.
- M. Kunibe and H. Shigeno, “Multihop cooperative perception with mitigating sidelink resource breaks by packet filtering”, PerVehicle2022: Fourth International Workshop on Pervasive Computing for Vehicular Systems (PerVehicle 2022), pp. 599-604, Mar. 2022, doi: 10.1109/PerComWorkshops53856.2022.9767223.
- Y. Iwashina, M. Kunibe, S. Kato and H. Shigeno, “UAV Path Planning in Urban Environments with Dynamic Risk-Map Generation by Vehicle and Pedestrian Perception”, 2022 IEEE 96th Vehicular Technology Conference (VTC2022-Fall), Virtual, September 2022, pages 5, doi: 10.1109/VTC2022-Fall157202.2022.10012880.

4. 講演、展覧会、ワークショップ等

- 加藤翔, 吉田匡志, 山崎玲, 重野寛, “手動運転車の混在を考慮した合流地点における自動運転車の制御手法の検討”, 情報処理学会第84回高度交通システムとスマートコミュニティ (ITS) 研究発表会, 2021年3月.

- ・ 武松未来, 坂井渉太, 重野寛, “密集無線 LAN 環境における Q-learning による送信電力・信号検知閾値制御の検討”, 情報処理学会第 186 回 DPS 研究発表会, 2021 年 3 月.
- ・ 山崎雄貴, 土井千章, 稲田大陸, 関博志, 重野寛, “麻酔前問診票を用いた有害事象リスク予測に関する検討”, 情報処理学会第 83 回全国大会, 2021 年 3 月.
- ・ 武藤晟, 豊田睦, 重野寛, “車両エッジコンピューティングにおけるアプリケーション分割オフロード手法の提案”, 情報処理学会 マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICO2021) シンポジウム, pp.1562-1567, 2021 年 7 月.
- ・ 豊田睦, 武藤晟, 花輪麻衣奈, 重野寛, “SLAM の QoS 要求を考慮した車両-エッジ間のトラフィック削減手法の提案”, 情報処理学会 マルチメディア通信と分散処理ワークショップ (DPSWS2021), 2021 年 10 月.
- ・ 溝口貴大, 松浦祐一郎, 松下尚樹, 重野寛, “モバイルクラウドセンシングのタスク実行ユーザ決定過程における入札情報の秘匿化”, 情報処理学会第 101 回モバイルコンピューティングと新社会システム研究会 (MBL)・第 87 回高度交通システムとスマートコミュニティ研究会 (ITS) 合同研究発表会, 2021 年 12 月.
- ・ 山崎玲, 國部匡志, 村川太一, 重野寛, “自動車ネットワークにおける物体認識率を考慮した輻輳制御手法の検討”, 情報処理学会第 101 回モバイルコンピューティングと新社会システム研究会 (MBL)・第 87 回高度交通システムとスマートコミュニティ研究会 (ITS) 合同研究発表会, 2021 年 12 月.
- ・ 山崎雄貴, 土井千章, 稲田大陸, 関博志, 重野寛, “遺伝的プログラミングを用いた術中低血圧発生リスク予測手法の検討”, 情報処理学会 マルチメディア通信と分散処理研究会 (第 189 回 DPS 研究発表会), 2021 年 12 月.
- ・ 岩品勇利, 國部匡志, 加藤翔, 重野寛, “有人地帯における歩行者や車両の位置情報を考慮した UAV の経路計画手法の検討”, 第 88 回高度交通システムとスマートコミュニティ研究会 (ITS) 研究発表会, 6pages, 2022 年 3 月.
- ・ 松下尚樹, 溝口貴大, 重野寛, “SNS ネットワークの特徴を利用したモバイルクラウドセンシングにおけるワーカ選択法の検討”, 情報処理学会 マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICO2022) シンポジウム, pp. 550 - 556, 2022 年 7 月.
- ・ 北川栞, 山崎雄貴, 土井千章, 重野寛, “K 近傍法によるてんかん発作時脳波識別手法の提案”, 情報処理学会 マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICO2022) シンポジウム, pp. 215 - 220, 2022 年 7 月.
- ・ 村川 太一, 國部匡志, 重野寛, “都市環境における歩車間通信の基礎的な評価”, 情報処理学会 マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICO2022) シンポジウム, pp. 1006 - 1011, 2022 年 7 月.
- ・ 加藤翔, 重野寛, “Maneuver Coordination における交渉受け入れ基準の検討”, 情報処理学会第 30 回マルチメディア通信と分散処理ワークショップ (DPSWS2022), pp.98-104, 2022 年 10 月.
- ・ 山崎雄貴, 北川栞, 土井千章, 関博志, 重野寛, “手術前の有害事象予測における Filtered β -VAE によるデータ生成の検討”, 情報処理学会第 30 回マルチメディア通信と分散処理ワークショップ (DPSWS2022), pp.134-140, 2022 年 10 月.
- ・ Masashi Kunibe, Hiroshi Shigeno, “Vehicle Trajectory Data Reduction in Maneuver Coordination Message by Polynomial Approximation”, 情報処理学会第 30 回マルチメディア通信と分散処理ワークショップ (DPSWS2022), pp.119-125, 2022 年 10 月.

- ・ 武松未来, 柳始鉉, 重野寛, “密集無線 LAN 環境における Q 学習を用いた複数送信制御の検討,” 情報処理学会第 193 回マルチメディア通信と分散処理研究会 (DPS) 研究発表会, 6pages, 2022 年 12 月.

5. その他

- ・ 重野寛, “あたらしいミュージアムをつくる : 慶應義塾ミュージアム・コモンズ 第 5 回 KeMCo のデジタルアーカイブとその展開”, 三田評論 No. 1252, pp. 110-113, 2021 年 2 月.

池田 真弓 (研究員 理工学部准教授)

2. 論文

- ・ 池田真弓「世界に散らばる装飾写本-マンスフェルト祈祷書を辿って-」 『旅するナラティヴ：西洋中世をめぐる移動の諸相』 大沼由布、徳永聡子編 (知泉書館、2022 年) pp. 223-40.

3. 学会発表

- ・ Mayumi Ikeda, ‘Printing or not Printing Colour in the Early Mainz Presses,’ *Printing Colour and Colouring Prints in Fifteenth- and Sixteenth-Century Europe: Comparative Perspectives*, Institute of Art History, University of Warsaw, 23-24 June 2022.

杉浦 裕太 (研究員 理工学部准教授)

2. 論文

- ・ Nagisa Matsumoto, Koji Fujita, Yuta Sugiura, Estimation of Grip Strength using Monocular Camera for Home-based Hand Rehabilitation, *SICE Journal of Control, Measurement, and System Integration*, 2021-2-18.
- ・ Takafumi Koyama, Shusuke Sato, Madoka Toriumi, Takuro Watanabe, Akimoto Nimura, Atsushi Okawa, Yuta Sugiura, Koji Fujita, A Screening Method Using Anomaly Detection on a Smartphone for Patients With Carpal Tunnel Syndrome: Diagnostic Case-Control Study, *JMIR Mhealth Uhealth*, Vol. 9, No. 3, e26320, 2021-3-14.
- ・ Takuro Watanabe, Takafumi Koyama, Eriku Yamada, Akimoto Nimura, Koji Fujita, Yuta Sugiura, The Accuracy of a Screening System for Carpal Tunnel Syndrome Using Hand Drawing, *Journal of Clinical Medicine*, Vol. 10, Issue 19, 4437, 2021-9-27.
- ・ 梅澤章乃, 竹川佳成, 平田圭二, 杉浦裕太, e2-Mask:顔の外見を変える仮面型ディスプレイを用いた緊張緩和に関する効果の検証, 映像情報メディア学会, Vol. 75, No. 5, 682-690, 2021-9-1.
- ・ Chengshuo Xia, Yuta Sugiura, Optimizing Sensor Position with Virtual Sensor in Human Activity, *Sensors*, Vol. 21, Issue 20, 6893, 2021-10-13.
- ・ 加藤花歩, Chengshuo Xia, 杉浦裕太, カメラを用いた顔位置計測による運動識別システム, 情報処理学会論文誌, 特集「エンタテインメントコンピューティング」, Vol. 62, No. 11, 1806 - 1816, 2021-11-15.
- ・ 増井元康, 竹川佳成, 新田野乃華, 徳田雄嵩, 杉浦裕太, 正井克俊, 平田圭二, PerformEyebrow: 装着者の感情表現を拡張できる人工眉毛形状制御デバイス, 情報処理学会論文誌, 特集「エンタテインメントコンピューティング」, Vol. 62, No. 11, 1817 - 1828, 2021 - 11 - 15.
- ・ Chengshuo Xia, Yuta Sugiura, Wearable Accelerometer Layout Optimization for Activity Recognition Based on Swarm Intelligence and User Preference, *IEEE Access*, Vol. 9, 166906 - 166919, 2021-12-9.

- Chengshuo Xia*, Ayane Saito*, and Yuta Sugiura (*Chengshuo Xia and Ayane Saito are joint first authors), Using the Virtual Data-driven Measurement to Support the Prototyping of Hand Gesture Recognition Interface with Distance Sensor, *Sensors and Actuators: A. Physical*, Vol.338, 113463 (11pages), 2022-3-1.
- Takumi Yamamoto, Yuta Sugiura, A robotic system for images on carpet surface, *Graphics and Visual Computing*, Vol.6, 200045 (9pages), 2022-3-26.
- Chengshuo Xia, Xinrui Fang, Riku Arakawa, Yuta Sugiura, VoLearn: A Cross-Modal Operable Motion-Learning System Combined with Virtual Avatar and Auditory Feedback, *PACM on Interactive, Mobile, Wearable and Ubiquitous Technologies (IMMUT)*, Vol.6, Issue2, Article 81 (26pages), 2022-7-7.
- Takafumi Koyama*, Ryota Matsui*, Akiko Yamamoto, Eriku Yamada, Mio Norose, Takuya Ibara, Hidetoshi Kaburagi, Akimoto Nimura, Yuta Sugiura, Hideo Saito, Atsushi Okawa, Koji Fujita (*these authors contributed equally), High-Dimensional Analysis of Finger Motion and Screening of Cervical Myelopathy With a Noncontact Sensor: Diagnostic Case-Control Study, *JMIR Biomedical Engineering*, Vol.7, No.2, e41327 (9pages), 2022-10-3.
- Masaya Tashiro, Ashif Aminulloh Fathnan, Yuta Sugiura, Akira Uchiyama, Hiroki Wakatsuchi, Metasurface-Inspired Maintenance-Free IoT Tags Characterised in Both Frequency and Time Domains, *Electronics Letters*, 2022-11-21.
- Koji Fujita#, Kana Matsuo#, Takafumi Koyama, Kurando Utagawa, Shingo Morishita, Yuta Sugiura (# These authors contributed equally to this work)", Development and testing of a new application for measuring motion at the cervical spine, *BMC Medical Imaging*, Vol.22, Article number 193, 2022-11-22.
- 竹川 佳成, 徳田 雄嵩, 梅澤 章乃, 鈴木 克洋, 杉浦 裕太, 正井 克俊, 杉本 麻樹, Diego Martinez Plasencia, Sriram Subramanian, 平田 圭二, 組込型光センサアレイを用いた近接表情認識機能をもつデジタルカメンの設計と実装, *情報処理学会 特集号「インタラクションの理解および基盤・応用技術」*, accepted.

3. 学会発表

- Kaho Kato, Chengshuo Xia, Yuta Sugiura. Exercise Recognition System using Facial Image Information from a Mobile Device. The 2021 IEEE 2nd Global Conference on Life Sciences and Technologies (LifeTech 2021), IEEE, 268-272, March 9-11, 2021.
- Xinrui Fang, Chengshuo Xia, Yuta Sugiura. FacialPen: Using Facial Detection to Augment Pen-Based Interaction. *Asian CHI Symposium 2021*, ACM, 1-8, May 7-8, 2021.
- Miyu Fujii, Kaho Kato, Chengshuo Xia, Yuta Sugiura. Personal Identification using Gait Data on Slipper-device with Accelerometer. *Asian CHI Symposium 2021*, ACM, 74-79, May 7-8, 2021.
- Motoyasu Masui, Yoshinari Takegawa, Nonoka Nitta, Yutaka Tokuda, Yuta Sugiura, Katsutoshi Masai, Keiji Hirata. PerformEyebrow: Design and Implementation of an Artificial Eyebrow Device Enabling Augmented Facial Expression. In *Proceedings of the 23rd International Conference on Human-Computer Interaction (HCI2021)*, Springer, 584-597, July 3, 2021.
- Ryota Matsui, Takafumi Koyama, Koji Fujita, Hideo Saito and Yuta Sugiura. Video-Based Hand Tracking for Screening Cervical Myelopathy. *International Symposium on Visual Computing (IVSC 2021)*, Springer, 3-14, October 4 - 6, 2021.

- 松井良太, 加藤花歩, 杉浦裕太, 斎藤英雄, 小山恭史, 藤田浩二, 手指運動計測装置を用いた頸髄症スクリーニング手法の検討, The 27th Symposium on Sensing via Image Information (SSII2021 第27回画像センシングシンポジウム), オンライン, 2021年6月9-11日.
- 張翔, 坂本大介, 杉浦裕太, 眼鏡型イトラッカでの視線ジェスチャを用いた文字入力手法の基礎検討, The 27th Symposium on Sensing via Image Information (SSII2021 第27回画像センシングシンポジウム), オンライン, 2021年6月9-11日.
- 川崎陽平, 杉浦裕太, 腹部触覚提示を用いた足圧中心位置の誘導システム, Entertainment Computing 2021, オンライン, 2021年8月30日.
- 張翔, 池松香, 加藤邦拓, 杉浦裕太, 角膜反射を利用したスマートフォンの把持姿勢推定, Entertainment Computing 2021, オンライン, 2021年8月30日.
- 高柳直歩, 松久直司, 橋本悠希, 杉浦裕太, 伸縮性のある静電触覚サーフェスの提案, Entertainment Computing 2021, オンライン, 2021年8月30日.
- 山本匠, 杉浦裕太, 布に写実性のある画像を描画するデバイスの提案, Entertainment Computing 2021, オンライン, 2021年8月30日.
- 野口紅葉, 竹川佳成, 徳田雄嵩, 杉浦裕太, 正井克俊, 平田 圭二, 採用面接におけるデジタルカメンを用いた面接官の印象調査, Entertainment Computing 2021, オンライン, 2021年8月30日.
- Chengshuo Xia, Xinrui Fang, Yuta Sugiura, VoLearn: An Operable Motor Learning System with Auditory Feedback, VC+VCC2021, オンライン, 2021年10月1日.
- 山本匠, 杉浦裕太, 布に写実性のある画像を描画するデバイスの提案, VC+VCC2021, オンライン, 2021年10月1日.
- 宗形篤恭, 杉浦裕太, ToF 測距センサを使った低次元データによる非装着型の歩容認証, 第185回ヒューマンインタフェース学会研究会「人工現実感, エンタテインメント, メディアエクスペリエンスおよび一般 (SIG-DeMO-12)」 釧路/オンライン, 2021年10月28-29日.
- 馬場亮平, 杉浦裕太, バドミントンシャトルの羽の開閉による競技の拡張, 第185回ヒューマンインタフェース学会研究会「人工現実感, エンタテインメント, メディアエクスペリエンスおよび一般 (SIG-DeMO-12)」 釧路/オンライン, 2021年10月28-29日.
- 松尾佳奈, 藤田浩二, 森下真伍, 小山恭史, 杉浦裕太, 画像解析による頸椎可動域角度計測補助システム, 第185回ヒューマンインタフェース学会研究会「人工現実感, エンタテインメント, メディアエクスペリエンスおよび一般 (SIG-DeMO-12)」 釧路/オンライン, 2021年10月28-29日.
- 松井良太, 小山恭史, 藤田浩二, 斎藤英雄, 杉浦裕太, RGBカメラを用いた頸髄症スクリーニング手法の提案, 第185回ヒューマンインタフェース学会研究会「人工現実感, エンタテインメント, メディアエクスペリエンスおよび一般 (SIG-DeMO-12)」 釧路/オンライン, 2021年10月28-29日.
- Kana Matsuo, Koji Fujita, Takafumi Koyama, Shingo Morishita, Yuta Sugiura, Cervical Spine Range of Motion Measurement Utilizing Image Analysis. In Proceedings of the 17th International Joint Conference on Computer Vision, Imaging and Computer Graphics Theory and Applications - Volume 4: VISAPP, SciTePress, 861-867, February 6-8, 2022, online.
- Xiang Zhang, Kaori Ikematsu, Kunihiro Kato, Yuta Sugiura, ReflecTouch: Detecting Grasp Posture of Smartphone Using Corneal Reflection Images. The ACM CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI 2022), ACM, Article No. 289 (Pages 1-8), April 30, 2022.
- Motoyasu Masui, Yoshinari Takegawa, Yutaka Tokuda, Yuta Sugiura, Katsutoshi Masai, Keiji Hirata, High-

- Speed Thermochromism Control Method Integrating Water Cooling Circuits and Electric Heating Circuits Printed with Conductive Silver Nanoparticle Ink. In Proceedings of the 24th International Conference on Human-Computer Interaction (HCI '22), Springer, 66-80, June 26, 2022.
- Chengshuo Xia, Yuta Sugiura, Designing a Customized Wearable Human Activity Recognition System based on Virtual Avatar and Synthetic Acceleration Data. The 17th International Symposium of 3DAH, July 16-19, 2022.
 - Yohei Kawasaki, Yuta Sugiura, Identification and Authentication Using Blink with Smart Glasses. In Proceedings of the SICE Annual Conference 2022, IEEE, September 6-9, 2022.
 - Chengshuo Xia, Tsubasa Maruyama, Haruki Toda, Mitsunori Tada, Koji Fujita, Yuta Sugiura, Knee Osteoarthritis Classification System Examination on Wearable Daily-use IMU Layout. The 2022 International Symposium on Wearable Computers (ISWC '22), ACM, September 11-15, 2022.
 - Chengshuo Xia, Yuta Sugiura, Virtual IMU Data Augmentation by Spring-joint Model for Motion Exercises Recognition without Using Real Data. The 2022 International Symposium on Wearable Computers (ISWC '22), ACM, September 11-15, 2022.
 - 竹川佳成, 徳田雄嵩, 梅澤章乃, 鈴木克洋, 杉浦裕太, 正井克俊, 杉本麻樹, Diego Plasencia, Subramanian Sriram, 平田圭二, デジタルカメン: 組込型光センサアレイを用いた近接表情認識機能をもつデジタルマスクの設計と実装, インタラクシオン2022, オンライン, 2022年2月28日.
 - 山本匠, 杉浦裕太, 既存のカーペットを用いた複数画像を切り替え可能な視覚ディスプレイシステム, 情報処理学会 第84回全国大会, 愛媛大学/オンライン, 2022年3月3-5日.
 - 馬場亮平, 杉浦裕太, AirHockey+ ドローンを使用したエアホッケー, 情報処理学会 第84回全国大会, 愛媛大学/オンライン, 2022年3月3-5日.
 - 怡土周平, 松井良太, 杉浦裕太, カメラを用いた咀嚼センシングアプリの開発, 情報処理学会 第84回全国大会, 愛媛大学/オンライン, 2022年3月3-5日.
 - 川崎陽平, 松井良太, 杉浦裕太, 瞬き時のフォトリフレクタのセンサ値の変化を利用した個人認証システムの提案, 情報処理学会 第84回全国大会, 愛媛大学/オンライン, 2022年3月3-5日.
 - 高柳直歩, 松久直司, 杉浦裕太, 伸縮性を有する二次元通信シート, 第192回ヒューマンインタフェース学会研究会「人工現実感, エンタテインメント, メディアエクスペリエンスおよび一般 (SIG-Demo-13)」, オンライン, 2022年6月16-17日.
 - 松井良太, 小山恭史, 藤田浩二, 杉浦裕太, 手指運動機能の評価に基づく手根管症候群スクリーニング, 第21回情報科学技術フォーラム (FIT2022), 慶應義塾大学/オンライン, 2022年9月13-15日.
 - 山本匠, 杉浦裕太, マスクの紐をインタフェース化する手法, 第21回情報科学技術フォーラム (FIT2022), 慶應義塾大学/オンライン, 2022年9月13-15日.
 - 瑞穂ゆりな, 杉浦裕太, カメラ搭載ヒアラブルデバイスで取得した耳画像を用いた個人識別・認証システムの提案, ヒューマンインタフェースシンポジウム2022, 関西大学, 2022年9月1-2日.
 - 山本さりい, 池松香, 杉浦裕太, スマートフォンの地磁気センサとアタッチメントによるピンチ力推定手法の提案, ヒューマンインタフェースシンポジウム2022, 関西大学, 2022年9月1-2日.
 - 松尾佳奈, 杉浦裕太, 光センサによる身体計測に向けたシミュレーションシステムの試作, ヒューマンインタフェースシンポジウム2022, 関西大学, 2022年9月1-2日.
 - 上田雄斗, 杉浦裕太, 背部触覚提示を用いた指揮動作の軌道提示手法, Entertainment Computing 2022, 福知山公立大学/オンライン, 2022年9月1-3日.

- ・ 澤田直春, 杉浦裕太, カーテンとプロジェクタ投影を用いた空間拡張システム, Entertainment Computing 2022, 福知山公立大学/オンライン, 2022年9月1-3日.
- ・ 顧菲, 杉浦裕太, 光ファイバを用いた畳ディスプレイの試作, Entertainment Computing 2022, 福知山公立大学/オンライン, 2022年9月1-3日.
- ・ 佐藤優希菜, 松尾佳奈, 小山恭史, 山田英莉久, 藤田浩二, 杉浦裕太, 超音波動画内の正中神経セグメンテーションと手根管症候群推定, 第193回ヒューマンインタフェース学会研究会「人工現実感, エンタテインメント, メディアエクスペリエンスおよび一般 (SIG-DeMO-14)」, 釧路市阿寒湖まりむ館, 2022年10月6-7日.
- ・ 吉村凜, 上田雄斗, 杉浦裕太, 衣服を引っ張る触覚を用いた小型デバイスによる姿勢誘導システム, 第193回ヒューマンインタフェース学会研究会「人工現実感, エンタテインメント, メディアエクスペリエンスおよび一般 (SIG-DeMO-14)」, 釧路市阿寒湖まりむ館, 2022年10月6-7日.
- ・ 北村利久, 杉浦裕太, 松井良太, 山本匠, 反射型光センサを用いた指の皮膚変形と姿勢の計測による接触力推定の精度評価, 第193回ヒューマンインタフェース学会研究会「人工現実感, エンタテインメント, メディアエクスペリエンスおよび一般 (SIG-DeMO-14)」, 釧路市阿寒湖まりむ館, 2022年10月6-7日.
- ・ 川崎陽平, 杉浦裕太, 鎖骨の音響特性を利用した個人識別・認証システム, 第193回ヒューマンインタフェース学会研究会「人工現実感, エンタテインメント, メディアエクスペリエンスおよび一般 (SIG-DeMO-14)」, 釧路市阿寒湖まりむ館, 2022年10月6-7日.
- ・ 山本匠, 正井克俊, Anusha Withana, 杉浦裕太, マスクの紐の入力インタフェース化に向けたジェスチャの検討とプロトタイプの開発, 第193回ヒューマンインタフェース学会研究会「人工現実感, エンタテインメント, メディアエクスペリエンスおよび一般 (SIG-DeMO-14)」, 釧路市阿寒湖まりむ館, 2022年10月6-7日.

4. 講演・展覧会・ワークショップ等

- ・ 杉浦裕太, 生活に溶け込む人工知能による病気発見: 医工連携における Lessons Learned, 第19回サイエンスカフェ, 慶應義塾大学 メディアセンター, 理工学メディアセンター創想館1階 (オンライン配信あり), 2021-10-26.
- ・ 杉浦裕太, “マーカレスモーションキャプチャのHCI・医療・スポーツ解析への応用”, 第42回バイオメカニズム学術講演会(SOBIM2021), オンライン, 2021-11-27.
- ・ 杉浦裕太, 疾患を推定するヒューマンインタフェース, Pre- KEIO TECHNO-MALL 2021 セミナーシリーズ (第7回) 新時代のヒューマンインタフェース, 慶應義塾大学, オンライン, 2021-12-2.
- ・ 杉浦裕太, 生活に溶け込む疾患スクリーニングシステム, 第95回日本整形外科学会学術総会, 日本整形外科学会, 神戸コンベンションセンター, 2022-5-21.
- ・ 杉浦裕太, 生活に溶け込む人工知能による疾患推定, 躬行実践アントレサロン #1, 慶應イノベーション・イニシアティブ(KII), オンライン, 2022-5-30.
- ・ 杉浦裕太, ライフスタイルを魅力的にするユーザインタフェース, 協生AI×Design リサーチコアセミナー, 北陸先端科学技術大学院大学 協生AI×デザイン拠点, オンライン, 2022-10-3.

5. その他

ポスター・デモ発表

- ・ Fei Gu, Chengshuo Xia, Yuta Sugiura. Augmenting the Boxing Game with Smartphone. IMU-based Classification System on Waist. The 21th International Conference on Cyberworlds (CW2022), ACM, September 27 - 29, 2022,

Kanazawa, Japan.

- Takumi Yamamoto, Yuta Sugiura. Demonstration of Multi-image Switchable Visual Displays Using Carpets. 2022 IEEE International Symposium on Mixed and Augmented Reality Adjunct (ISMAR-Adjunct), IEEE, October 17-21, 2022, Singapore.
- Yuto Ueda, Yuta Sugiura. Demonstration of Trajectory Presentation of Conducting Motions Using Tactile Sensation for Visually Impaired. 2022 IEEE International Symposium on Mixed and Augmented Reality Adjunct (ISMAR-Adjunct), IEEE, October 17-21, 2022, Singapore.
- Xiang Zhang*, Kaori Ikematsu*, Kunihiro Kato, Yuta Sugiura (* Both authors contributed equally to this work.). Evaluation of Grasp Posture Detection Method using Corneal Reflection Images through a Crowdsourced Experiment. The 2022 ACM Interactive Surfaces and Spaces Conference (ACM ISS 2022), ACM, 9-13, November 20-23, 2022, Wellington, New Zealand.
- Ryota Matsui, Takuya Ibara, Kazuya Tsukamoto, Takafumi Koyama, Koji Fujita, Yuta Sugiura. Video Analysis of Hand Gestures for Distinguishing Patients with Carpal Tunnel Syndrome. The 2022 ACM Interactive Surfaces and Spaces Conference (ACM ISS 2022), ACM, 27-31, November 20-23, 2022, Wellington, New Zealand.

松本 直己 (DMC 統合研究センター特任助教)

2. 論文

- The chromatic number of triangle-free and broom-free graphs in terms of the number of vertices, N. Matsumoto and M. Tanaka, *Aequationes Mathematicae* **95** (2021), 319-328.
- Game edge-connectivity of graphs, N. Matsumoto and T. Nakamigawa, *Discrete Applied Mathematics* **298** (2021), 155-164.
- Achromatic number and facial achromatic number of connected locally-connected graphs, N. Matsumoto and Y. Ohno, *Discrete Applied Mathematics* **302** (2021), 34-41.
- The minimum number of vertices of graphs containing two monochromatic triangles for any edge 2-coloring, N. Matsumoto, M. Yamamoto and M. Yamazaki, *Australasian Journal of Combinatorics* **81** (2021), 208-232.
- Non-1-planarity of lexicographic products of graphs, N. Matsumoto and Y. Suzuki, *Discussiones Mathematicae Graph Theory* **41** (2021), 1103-1114.
- Quadrangulations of a polygon with spirality, F. Hidaka, N. Matsumoto and A. Nakamoto, *Graphs and Combinatorics* **37** (2021), 1905-1912.
- Graph grabbing game on totally-weighted graphs, N. Matsumoto, R. Moriyama and K. Ota, *Discrete Applied Mathematics* **322** (2022), 384-390.
- Characterization of outerplanar graphs with equal 2-domination and domination numbers, N. Matsumoto, *Theory and Applications of Graphs* **9(2)** (2022), Article #1.
- Domatically full Cartesian product graphs, S. Hiranuma, G. Kawatani and N. Matsumoto, *Asian-European Journal of Mathematics* **15** (2022), #2250157
- A note on avoidance games on Steiner triple systems, N. Matsumoto, K. Momihara and M. Nakamura, *Australasian Journal of Combinatorics* **83** (2022), 196-203.
- Uniquely colorable graphs with equal chromatic and game chromatic numbers, N. Matsumoto, *Discrete Mathematics, Algorithms and Applications* **14** (2022), #2150119.

- Peg solitaire on graphs with large maximum degree, N. Matsumoto, Asian-European Journal of Mathematics 15 (2022), #2250057.
- Rainbow perfect and near-perfect matchings in complete graphs with edges colored by circular distance, S. Saito, W. Wu and N. Matsumoto, Theory and Applications of Graphs 9(1) (2022), Article #9.
- Facial achromatic number of triangulations with given guarding number, N. Matsumoto and Y. Ohno, Theory and Applications of Graphs 9(1) (2022), Article #1.
- Balanced polychromatic 2-coloring of triangulations, Y. Asayama and N. Matsumoto, Graphs and Combinatorics 38 (2022), Article #16.

3. 学会・研究集会での発表

- 向き付け可能閉曲面上の三角形分割の被覆時間について, 第33回位相幾何学的グラフ理論研究集会, 横浜国立大学, 11/27, 2021
- 向き付け可能閉曲面上のグラフの被覆時間 (高井勇輝氏との連名), 応用数学合同研究集会, 龍谷大学, 12/17, 2022
- Outerplanar graphs with equal 2-domination and domination numbers, 第33回位相幾何学的グラフ理論研究集会, ラジオ日本クリエイト, 11/12, 2022
- The minimum number of vertices of graphs containing two monochromatic triangles for any edge 2-coloring (山本真基氏, 山崎将仁氏との連名), 2022年度秋季総合分科会, 9/13, 2022
- Chromatic number of triangle-free and broom-free graphs in terms of their order, 日本数学会2022年度年会 (オンライン) 3/28, 2022
- 向グラフの連結度に関するゲーム的不変量, RIMS共同研究 (グループ型A) 「グラフの局所構造の制限が与える不変量への影響」, 京都大学, 3/2, 2022

宮北 剛己 (研究員 慶應義塾ミュージアム・commons特任助教)

2. 論文

- Miyakita, G. & Homma, Y. (2022). International Journal “Intertwining the Physical and Digital Experience at University Museum A Case Study from Keio Museum Commons, Japan.” In 3 | 2 | 2022 [Re]Constructions, no. 2, magazin, Edizioni Ca’ Foscari – Digital Publishing, Fondazione Università Ca’ Foscari.

3. 学会発表

- 第1回 DA フォーラム (デジタルアーカイブ学会) 「オブジェクトを交差させる場としてのデジタル・ミュージアム: Exhibition RoomX の設計思想と実装」 (本間友, 宮北剛己)
- Miyakita, G., Homma, Y. (December 2022). Oral Presentation “Co-designing University Museum Together with Students: A Case Study from Keio Museum Commons, Japan” The 2022 International Symposium “When publics co-produce history in museums: skills, methodologies and impact of participation,” the Public History as new Citizen Science of the Past (PHACS) project, Online.
- Sugiura, A., Sambul, M. A., Lim, P. C., Akashi, E., Nurritasari, A. F., Miyakita, G., Okawa, K., Itagaki, K., Maekawa, S. M., Niswar, M., Abdullah, L. N., A. Rahman, N., Dawood, R., Nyi, L. S. (August 2022). Special Session “Open Science for a Collaborative Society” IFIP WCCE

2022: World Conference on Computers in Education, International Conference Center Hiroshima, Hiroshima, Japan.

4. 講演・展覧会・ワークショップ等

- ・ 慶應義塾ミュージアム・コモンズ、慶應義塾大学附属研究所斯道文庫主催展覧会「交景：クロス・スケープ」デジアナプロジェクト担当（2021年4月19日～6月18日）
- ・ 慶應義塾大学アート・センター、慶應義塾大学文学部古文書室、慶應義塾大学附属研究所斯道文庫、慶應義塾大学文学部美学美術史学専攻、慶應義塾福澤研究センター、慶應義塾ミュージアム・コモンズ、慶應義塾大学三田メディアセンター、慶應義塾大学文学部民族学考古学専攻主催展覧会「オブジェクト・リーディング：精読八景」デジアナプロジェクト担当（2021年8月16日～9月17日）
- ・ 慶應義塾大学アート・センター、慶應義塾ミュージアム・コモンズ、慶應義塾美術品管理運用委員会主催展覧会「我に触れよ：コロナ時代に修復を考える」デジアナプロジェクト担当（2021年10月18日～12月3日）
- ・ 中央区民カレッジ「クリエイティヴ・ダイアログーアートと対話する7つのレッスン」第6回講師（2021年12月7日）
- ・ 中央区民カレッジ
まなびのコース（連携講座）「クリエイティヴ・ダイアログーアートと対話する5つのレッスン」講師（2022年11月15日）
- ・ Honna, Y., Miyakita, G. (August 2022).
ジャパンサーチ連携事例・活用事例報告「慶應義塾大学「Keio Object Hub」デジタルアーカイブフェス2022ージャパンサーチ・デー」.
主催：国立国会図書館 内閣府知的財産戦略推進事務局.
- ・ ワークショップ/展示会企画・運営（2022年7月）「気候変動×ものづくり：わたし、あなた、それぞれの描く明日」慶應義塾ミュージアム・コモンズ (KeMCo)、慶應義塾中等部、慶應義塾大学グローバルリサーチインスティテュート (KGRI) 共催.
- ・ ミニシンポジウム登壇：Fireside Chat 1モデレータ（2022年3月1日）DMC
Fireside Chat「大学教育のミライその2：Hybrid & Flexible」慶應義塾大学デジタルメディア・コンテンツ統合研究センター主催.

5. その他

執筆

- ・ アートスケープ/artscape 2021年11月1日号「マテリアリティを備えたデジタルアーカイブを目指して——KeMCoの実践」(本間友, 宮北剛己) URL: https://artscape.jp/study/digital-achive/10172367_1958.html
- ・ 宮北剛己 (2022) 巻頭言 (メールマガジン)「デジタル・ヒューマニティーズ界隈でデザイン (研究) している事例」人文情報学月報, 第130号, 2022年5月31日発行, 人文情報学月報編集室.

有馬 俊 (研究員 慶應義塾大学グローバルリサーチインスティテュート (KGRI) 特任助教)

2. 学術論文

- Arima, S., Assilmia, F., Maekawa, M. S., & Okawa, K. (2022, August). Lessons Learned: Design of Online Video Co-creation Workshop for ESD. In Computer Supported Education: 13th International Conference, CSEDU 2021, Virtual Event, April 23-25, 2021, Revised Selected Papers (pp. 536-559). Cham: Springer International Publishing.

4 講演・展覧会・ワークショップ等

- 京丹後市教育委員会主催「アルゴリズム体験教室-プログラミングでラジコンカーを動かして荷物を届けよう-」2022年6月27日-28日@京丹後市大宮庁舎

6 その他

映像制作

- ソニーグループ株式会社R&Dセンター「Sony's Haptics Technology / ソニーのハプティクス技術」(2022年11月公開) [URL:https://youtu.be/51RiSm6AnfQ](https://youtu.be/51RiSm6AnfQ)
- 東京大学 先端科学技術研究センター身体情報学分野 稲見・門内研究室「ウェアラブル・テレプレゼンスシステム「T-Leap」を用いた近未来のコンセプト映像」(2022年12月公開)
[URL:https://youtu.be/8eGpp5y0lk](https://youtu.be/8eGpp5y0lk)
- 東京大学 先端科学技術研究センター身体情報学分野 稲見・門内研究室「A Concept of Remote Funeral Attendance in Japan」(2022年12月公開) [URL:https://vimeo.com/774061198](https://vimeo.com/774061198)
- 神戸芸術工科大学 女子美術大学「Sympathetic Wear」(2022年8月公開)
[URL:https://youtu.be/ru3AbuEsVbU](https://youtu.be/ru3AbuEsVbU)
- AI³/SOI Asia 「54th AI³/SOI Asia Meeting」(2022年12月公開) [URL:https://youtu.be/PQXYnt0d7qw](https://youtu.be/PQXYnt0d7qw)

写真撮影

- 慶應義塾大学サイバー文明研究センター「医療と健康のDXセミナー」(2022年7月、10月)
[URL:https://www.cerc.keio.ac.jp/eventreportmedicaldx/](https://www.cerc.keio.ac.jp/eventreportmedicaldx/)
<https://www.cerc.keio.ac.jp/medicalandhealthdxseminar2/>