

Title	思考能力を高め創造性を発揮するチームワークとそれを支援する組織環境に関する研究
Sub Title	Research on teamwork that enhances creativity and thinking ability and on organizational environment that supports such teamwork
Author	当麻, 哲哉(Toma, Tetsuya)
Publisher	慶應義塾大学
Publication year	2024
Jtitle	学事振興資金研究成果実績報告書 (2023.)
JaLC DOI	
Abstract	<p>複雑化・多様化とともに変化の激しい現代社会において、答えのない問題に立ち向かい、問いを立てて模索し、新しいモノ・コトを作り出していくためには、創造性が求められている。個人の創造性を高めることも重要であるが、単独ではなかなか複雑な社会課題の解決は困難である。本研究では、チームで創造性を発揮し、イノベーションを起こしやすくする協創の場づくりを目指し、組織の在り方や考え方、人材育成の仕方の研究を行った。</p> <p>具体的には、創造性を育成する教育現場、創造性を発揮するチームワーク、それを支援する組織の3点をフィールドとして捉え、教育現場に対しては、創造性を育むゲームを開発し小中学校の授業に取り入れた実験を行った。チームワークに関しては、医療におけるチーム医療から学ぶ調査研究や、リーダーの行動とチームの関係、成功する起業家の資質とふるまいなどの研究を行った。組織については、チームワークの成否の結果として現れる職場満足と離職・転職希望意識に関する研究や、組織におけるウェルビーイングの効果に関する研究を行った。それぞれ、幅広い学術分野での研究大会や学術論文にて発表をしており、同じような課題を感じている研究者や実務者とのコミュニティが広がってきている。</p> <p>これらの研究を通して、創造性を発揮しやすい教育・人材育成の在り方や、そのようなチーム・職場の効果的な環境づくりの方法が見得るようになってきた。本研究成果を用いることにより、個人の創造性を高めるとともに、イノベーションを起こしやすい組織をつくり、複雑化・多様化する現代社会の課題を協創により効率的、効果的に解決し、新しい未来社会を作り出すことの一助になると考える。</p> <p>In today's rapidly changing society, which is becoming more complex and diverse, creativity is required to confront problems for which there are no answers, to ask questions, to search for answers, and to create new things and services. While it is important to enhance individual creativity, it is difficult to solve complex social issues alone. In this study, we conducted research on how organizations should be organized, how to think, and how to develop human resources, with the aim of creating a place for collaborative creation that facilitates creativity and innovation in teams.</p> <p>Specifically, the three fields of study were educational settings for fostering creativity, teamwork for demonstrating creativity, and organizations for supporting creativity. For teamwork, we conducted research on learning from team medicine in medical care, the relationship between leader behavior and teams, and the qualities and behavior of successful entrepreneurs. Regarding organizations, we conducted research on workplace satisfaction and attitudes toward job turnover and desire to change jobs as a result of the success or failure of teamwork, as well as research on the effects of wellbeing in organizations. Each of these studies has been presented at research conferences and academic papers in a wide range of academic fields, and the community of researchers and practitioners who feel similar issues is expanding.</p> <p>Through these studies, we have begun to see how education and human resource development can facilitate creativity and how to create effective environments for such teams and workplaces. We believe that the results of this research can be used to enhance individual creativity, create organizations that facilitate innovation, efficiently and effectively solve the problems of today's increasingly complex and diverse society through collaborative creation, and help create a new society of the future.</p>
Notes	
Genre	Research Paper
URL	https://koara.lib.keio.ac.jp/xoonips/modules/xoonips/detail.php?koara_id=2023000013-20230027

慶應義塾大学学術情報リポジトリ(KOARA)に掲載されているコンテンツの著作権は、それぞれの著作者、学会または出版社/発行者に帰属し、その権利は著作権法によって保護されています。引用にあたっては、著作権法を遵守してご利用ください。

The copyrights of content available on the Keio Associated Repository of Academic resources (KOARA) belong to the respective authors, academic societies, or publishers/issuers, and these rights are protected by the Japanese Copyright Act. When quoting the content, please follow the Japanese copyright act.

2023年度 学事振興資金（共同研究） 研究成果実績報告書

研究代表者	所属	大学院システムデザイン・マネジメント研究科	職名	教授	補助額	900千円
	氏名	当麻 哲哉	氏名（英語）	Tetsuya Toma		

研究課題（日本語）

思考能力を高め創造性を発揮するチームワークとそれを支援する組織環境に関する研究

研究課題（英訳）

Research on Teamwork that Enhances Creativity and Thinking Ability and on Organizational Environment that Supports such Teamwork

研究組織

氏名 Name	所属・学科・職名 Affiliation, department, and position
当麻哲哉（Tetsuya Toma）	システムデザイン・マネジメント研究科 教授
白坂成功（Seiko Shirasaka）	システムデザイン・マネジメント研究科 教授
前野隆司（Takashi Maeno）	システムデザイン・マネジメント研究科 教授

1. 研究成果実績の概要

複雑化・多様化とともに変化の激しい現代社会において、答えのない問題に立ち向かい、問いを立てて模索し、新しいモノ・コトを作り出していくためには、創造性が求められている。個人の創造性を高めることも重要であるが、単独ではなかなか複雑な社会課題の解決は困難である。本研究では、チームで創造性を発揮し、イノベーションを起こしやすくする協創の場づくりを目指し、組織の在り方や考え方、人材育成の仕方の研究を行った。

具体的には、創造性を育成する教育現場、創造性を発揮するチームワーク、それを支援する組織の3点をフィールドとして捉え、教育現場に対しては、創造性を育むゲームを開発し小中学校の授業に取り入れた実験を行った。チームワークに関しては、医療におけるチーム医療から学ぶ調査研究や、リーダーの行動とチームの関係、成功する起業家の資質とふるまいなどの研究を行った。組織については、チームワークの成否の結果として現れる職場満足と離職・転職希望意識に関する研究や、組織におけるウェルビーイングの効果に関する研究を行った。それぞれ、幅広い学術分野での研究大会や学術論文にて発表をしており、同じような課題を感じている研究者や実務者とのコミュニティが広がってきている。

これらの研究を通して、創造性を発揮しやすい教育・人材育成の在り方や、そのようなチーム・職場の効果的な環境づくりの方法が見得るようになってきた。本研究成果を用いることにより、個人の創造性を高めるとともに、イノベーションを起こしやすい組織をつくり、複雑化・多様化する現代社会の課題を協創により効率的、効果的に解決し、新しい未来社会を作り出すことの一助になると考える。

2. 研究成果実績の概要（英訳）

In today's rapidly changing society, which is becoming more complex and diverse, creativity is required to confront problems for which there are no answers, to ask questions, to search for answers, and to create new things and services. While it is important to enhance individual creativity, it is difficult to solve complex social issues alone. In this study, we conducted research on how organizations should be organized, how to think, and how to develop human resources, with the aim of creating a place for collaborative creation that facilitates creativity and innovation in teams.

Specifically, the three fields of study were educational settings for fostering creativity, teamwork for demonstrating creativity, and organizations for supporting creativity. For teamwork, we conducted research on learning from team medicine in medical care, the relationship between leader behavior and teams, and the qualities and behavior of successful entrepreneurs. Regarding organizations, we conducted research on workplace satisfaction and attitudes toward job turnover and desire to change jobs as a result of the success or failure of teamwork, as well as research on the effects of wellbeing in organizations. Each of these studies has been presented at research conferences and academic papers in a wide range of academic fields, and the community of researchers and practitioners who feel similar issues is expanding.

Through these studies, we have begun to see how education and human resource development can facilitate creativity and how to create effective environments for such teams and workplaces. We believe that the results of this research can be used to enhance individual creativity, create organizations that facilitate innovation, efficiently and effectively solve the problems of today's increasingly complex and diverse society through collaborative creation, and help create a new society of the future.

3. 本研究課題に関する発表

発表者氏名 (著者・講演者)	発表課題名 (著書名・演題)	発表学術誌名 (著書発行所・講演学会)	学術誌発行年月 (著書発行年月・講演年月)
貴島文緒、当麻哲哉、高野研一	情報通信業に勤務する IT エンジニアの収入に対する納得感に影響を及ぼす要因に関する研究	横幹	2023年17 巻1号
木村徹、片方恵子、高野研一、当麻哲哉	職務職場満足感がコンプライアンス違反に与える影響：大規模コンプライアンス意識調査データを基に	日本経営倫理学会誌	2023年第30号
福原麻希、児玉直樹、真壁昇、森兼啓太、当麻哲哉	急性期病院における栄養サポートチームメンバーの意識と行動に関する実態調査から明らかになった充実感を持つチームの条件	学会誌JSPEN (日本臨床栄養代謝学会)	2023年5巻1号
永井楓*、矢代和久、本池巧、太田泰嗣、当麻哲哉	カードゲームを使用した飯能市小中学校の教育における地域資源の再発見促進に関する検証	第15回地域活性学会研究大会	2023年9月
Junya Ogino, Takashi Maruyama, Wakako Umene-Nakano and Takashi Maeno	Online Mindfulness-Based Intervention Program Improves Mental Health, Well-Being, and Productivity	Mindfulness	2024 (in preparation)
今井道子、保井俊之、前野隆司	成功する日本の社会起業家の資質とふるまいの構造化ー半構造化インタビュー及び修正版グラウンデッド・セオリー・アプローチを用いて抽出したソーシャルビジネス成功の要因ー	日本システムデザイン学会誌	2023年8月
中野淳一、青木勝、岩科智彩、古木大裕、大堀杏、井上亮太郎、前野隆司	行動変容を促すことによるウェルビーイング向上効果の研究ーチャットボットの助言に対する行動回数と幸福度変化の計量分析ー	日本感性工学会論文誌	2023年8月
島 青志、当麻 哲哉、白坂 成功	ナッジ（行動誘導）戦略の効果的デザイン-因果ループ図活用の提案-	日本創造学会第45回研究大会	2023年10月
Ami Hamamoto, Seiko Shirasaka	LEADERS' INNOVATIVE WORK BEHAVIOUR: THE EFFECT OF LEADER IDENTITY	The 24th International CINet Conference	2023年9月