

Title	教育ツール「小児看護ゲーム」の開発に関する研究
Sub Title	The use of "pediatric nursing game" in nursing education
Author	添田, 英津子(Soeda, Etsuko)
Publisher	慶應義塾大学
Publication year	2024
Jtitle	学事振興資金研究成果実績報告書 (2023.)
JaLC DOI	
Abstract	小児看護学における臨地実習は、少子化に加え、小児医療の集約化や在宅への移行も進んだことにより、実習施設の確保が難しい。そのうえ、在院日数が短くなり、受持ち患児が少なくなったなど、様々な困難さがある。この小児臨地実習の困難さについては、患児の在院日数が短い米国では、古くから課題であり、学生の学びを補充するシミュレーションやゲームなどが教育ツールとして活用されていた。2020年、新型コロナウイルス感染症の流行により、隣地実習を行うことが叶わなかったため、米国で看護教育に用いられていたゲームの日本版を暫定的に作成し、試用した。この研究の目的は、小児看護ゲームの開発とその有用性を可視化することである。2022年度は、教育ツール（ゲーム・ゲーミング）関連の先行研究を参考に、小児看護学関連の教科書・参考書などの文献から、小児看護学の目的について概念分析を継続した。小児看護ゲームの目的・目標を明確化した。2023年度は、ゲームの目的・目標に基づき、試作段階のゲームを完成させた。現在、完成させたゲームについて論文投稿を準備している。今後は、実際にゲームを用いて、そのアウトカムを評価することを計画している。 With declining birthrate, it is difficult to secure practical training facilities in pediatric nursing due to the intensification of pediatric medical care and the shift to home-based care. In addition, there are various difficulties, such as shorter the length of hospital stays The similar difficulty has long been an issue in the United States and simulations and games have been used as educational tools to supplement students' learning. In 2020, due to the outbreak of the new coronavirus infection, it was not possible to conduct practical training in neighboring areas, so we tentatively created and tried Japan versions of games used for nursing education in the United States. The purpose of this study was to develop the pediatric nursing game and to evaluate its usefulness. In 2022, we conducted a conceptual analysis of the purpose of pediatric nursing from textbooks, reference books, and other literature related to pediatric nursing, referring to previous research related to educational tools (simulations and games). The purpose and goals of the pediatric nursing game were clarified. In 2023, we made the complete version of the game and are in the process of publishing.
Notes	
Genre	Research Paper
URL	https://koara.lib.keio.ac.jp/xoonips/modules/xoonips/detail.php?koara_id=2023000013-20230006

慶應義塾大学学術情報リポジトリ(KOARA)に掲載されているコンテンツの著作権は、それぞれの著作者、学会または出版社/発行者に帰属し、その権利は著作権法によって保護されています。引用にあたっては、著作権法を遵守してご利用ください。

The copyrights of content available on the Keio Associated Repository of Academic resources (KOARA) belong to the respective authors, academic societies, or publishers/issuers, and these rights are protected by the Japanese Copyright Act. When quoting the content, please follow the Japanese copyright act.

2023年度 学事振興資金（共同研究） 研究成果実績報告書

研究代表者	所属	看護医療学部	職名	准教授	補助額	100千円
	氏名	添田 英津子	氏名（英語）	Etsuko Soeda		
研究課題（日本語）						
教育ツール「小児看護ゲーム」の開発に関する研究						
研究課題（英訳）						
The use of " Pediatric Nursing Game" in nursing education						
研究組織						
氏 名 Name		所属・学科・職名 Affiliation, department, and position				
小添英津子（Etsuko Soeda）		看護医療学部・准教授				
富崎悦子（Etsuko Tomisaki）		看護医療学部・専任講師				
小澤典子（Noriko Ozawa）		看護医療学部・専任講師				
小沢浩美（Hiromi Ozawa）		看護医療学部・助教				
1. 研究成果実績の概要						
小児看護学における臨地実習は、少子化に加え、小児医療の集約化や在宅への移行も進んだことにより、実習施設の確保が難しい。そのうえ、在院日数が短くなり、受持ち患児が少なくなったなど、様々な困難さがある。この小児臨地実習の困難さについては、患児の在院日数が短い米国では、古くから課題であり、学生の学びを補充するシミュレーションやゲームなどが教育ツールとして活用されていた。2020年、新型コロナウイルス感染症の流行により、隣地実習を行うことが叶わなかったため、米国で看護教育に用いられていたゲームの日本版を暫定的に作成し、試用した。この研究の目的は、小児看護ゲームの開発とその有用性を可視化することである。2022 年度は、教育ツール（ゲーム・ゲーミング）関連の先行研究を参考に、小児看護学関連の教科書・参考書などの文献から、小児看護学の目的について概念分析を継続した。小児看護ゲームの目的・目標を明確化した。2023年度は、ゲームの目的・目標に基づき、試作段階のゲームを完成させた。現在、完成させたゲームについて論文投稿を準備している。今後は、実際にゲームを用いて、そのアウトカムを評価することを計画している。						
2. 研究成果実績の概要（英訳）						
With declining birthrate, it is difficult to secure practical training facilities in pediatric nursing due to the intensification of pediatric medical care and the shift to home-based care. In addition, there are various difficulties, such as shorter the length of hospital stays The similar difficulty has long been an issue in the United States and simulations and games have been used as educational tools to supplement students' learning. In 2020, due to the outbreak of the new coronavirus infection, it was not possible to conduct practical training in neighboring areas, so we tentatively created and tried Japan versions of games used for nursing education in the United States. The purpose of this study was to develop the pediatric nursing game and to evaluate its usefulness. In 2022, we conducted a conceptual analysis of the purpose of pediatric nursing from textbooks, reference books, and other literature related to pediatric nursing, referring to previous research related to educational tools (simulations and games). The purpose and goals of the pediatric nursing game were clarified. In 2023, we made the complete version of the game and are in the process of publishing.						
3. 本研究課題に関する発表						
発表者氏名 （著者・講演者）		発表課題名 （著書名・演題）		発表学術誌名 （著書発行所・講演学会）		学術誌発行年月 （著書発行年月・講演年月）