

| | |
|------------------|---|
| Title | 民主主義プレミアムの計測に関する研究 |
| Sub Title | An experimental study on the measurement of democracy effects |
| Author | 栗野, 盛光(Kurino, Morimitsu) |
| Publisher | 慶應義塾大学 |
| Publication year | 2021 |
| Jtitle | 学事振興資金研究成果実績報告書 (2020.) |
| JaLC DOI | |
| Abstract | <p>社会的ジレンマの起こるようなゲーム的状况として囚人のジレンマゲーム、交渉を簡潔に表現する最後通牒ゲーム、人々の公平・不公平感を計測できる独裁者ゲーム、そして人々の信頼度を計測できる信頼ゲームという4つのゲームを対象に被験者実験をオンライン上で実施した。特に、睡眠の状態が人々の意思決定に影響を与えるかという観点で、上記の4つの実験を実施した。本実験は予備的な実験であり、基本的な結果は従来の実験と類似していたので、この成果を基に次年度以降に民主主義プレミアムを計測するような実験を実施する予定である。</p> <p>I implemented an online experiment of the four games of the prisoners' dilemma, the dictator game, the ultimatum game, and the trust game. In particular, the experiment is designed to see whether sleeping states affect decision making in these four games. Although this game is preliminary, I obtain results similar to past experiments reported in the literature. Based on the experimental result, I plan to do an experiment to see the democracy effect through the four games.</p> |
| Notes | |
| Genre | Research Paper |
| URL | https://koara.lib.keio.ac.jp/xoonips/modules/xoonips/detail.php?koara_id=2020000008-20200171 |

慶應義塾大学学術情報リポジトリ(KOARA)に掲載されているコンテンツの著作権は、それぞれの著作者、学会または出版社/発行者に帰属し、その権利は著作権法によって保護されています。引用にあたっては、著作権法を遵守してご利用ください。

The copyrights of content available on the KeiO Associated Repository of Academic resources (KOARA) belong to the respective authors, academic societies, or publishers/issuers, and these rights are protected by the Japanese Copyright Act. When quoting the content, please follow the Japanese copyright act.

| | | | | | | |
|---|-------------------|------------------------|--------------------------|------------------|-----|------------|
| 研究代表者 | 所属 | 経済学部 | 職名 | 教授 | 補助額 | 300 (A) 千円 |
| | 氏名 | 栗野 盛光 | 氏名 (英語) | Morimitsu Kurino | | |
| 研究課題 (日本語) | | | | | | |
| 民主主義プレミアムの計測に関する研究 | | | | | | |
| 研究課題 (英訳) | | | | | | |
| An experimental study on the measurement of democracy effects | | | | | | |
| 1. 研究成果実績の概要 | | | | | | |
| <p>社会的ジレンマ の起こるようなゲーム的状况として囚人のジレンマゲーム、交渉を簡潔に表現する最後通牒ゲーム、人々の公平・不公平感を計測できる独裁者ゲーム、そして人々の信頼度を計測できる信頼ゲームという4つのゲームを対象に被験者実験をオンライン上で実施した。特に、睡眠の状態が人々の意思決定に影響を与えるかという観点で、上記の4つの実験を実施した。本実験は予備的な実験であり、基本的な結果は従来の実験と類似していたので、この成果を基に次年度以降に民主主義プレミアムを計測するような実験を実施する予定である。</p> | | | | | | |
| 2. 研究成果実績の概要 (英訳) | | | | | | |
| <p>I implemented an online experiment of the four games of the prisoners' dilemma, the dictator game, the ultimatum game, and the trust game. In particular, the experiment is designed to see whether sleeping states affect decision making in these four games. Although this game is preliminary, I obtain results similar to past experiments reported in the literature. Based on the experimental result, I plan to do an experiment to see the democracy effect through the four games.</p> | | | | | | |
| 3. 本研究課題に関する発表 | | | | | | |
| 発表者氏名 (著者・講演者) | 発表課題名 (著書名・演題) | 発表学術誌名 (著書発行所・講演学会) | 学術誌発行年月 (著書発行年月・講演年月) | | | |
| | | | | | | |