Keio Associated Repository of Academic resouces

Title 家内生産と産業構造変化 Sub Title Home production and structural transformation Author 大津、敬介(Ctsu, Keisuke) Publisher 慶應義塾大学 Publication year 2019 Jittle 学事振興資金研究成果実績報告書 (2018.) Jal C DOI 近年の先進国経済における二つの重要な特徴は、経済に占めるサービス業の割合の急増と余暇時間の上昇である。本研究では、家内生産と余暇サービス生産を明示的に含めた多生産部門モデルを構築し、この二つの特徴を定量的に分析する。 適常マクロ経済モデルにおいては、余暇時間の組合せ・非耐久消費財が直接効用を生むと仮定されているが、我々は市場サービスと余暇時間の組合せ・非耐久消費財が直接効用を生むと仮定されているが、我々は市場サービスと余暇時間の組合せ・非耐久消費財が高モデルのパラメターをベイジアン最尤法によって推計し、シミュレーションを行うことにより、耐久消費財・非耐久消費財・市場サービス・家内サービスのそれぞれの生産効率性の変化が経済に与える影響を分析している。 主な結論として、市場サービスを報時間の組合せと非耐久消費財と家内生産の組合せは補完関係にあるため、非耐久財の生産における生産効率性の上昇により、より生産性の低い市場サービスに労働が流入し、余暇時間が増加するということがわかった。 Two key recent observations in developed economies is the increase in the size of the service sector among all industries and the increase in leisure time among total time use of individuals. In this paper we construct a multi-sector model with home service and leisure production to quantitatively assess these features. Standard macroeconomic models assume that we derive utility from leisure hours and nondurable goods consumption. Instead, we assume that we derive utility from leisure hours and nondurable goods consumption. Instead, we assume that we derive utility from leisure hours and nondurable goods consumption. Instead, we assume that we derive utility from leisure hours and nondurable goods consumption. Instead, we assume that we derive utility from leisure hours and nondurable goods consumption. Instead, we assume that we derive utility from leisure hours and nondurable goods consumption. Instead, we assume that we derive utility from leisure hours and nondurable goods consumption. Instead, we assume that we derive utility from leisure tours and nondurable goods severate to from services and home services. We structurally estimate this model using Bayesian likelihood techniques and simulate the model to quantitatively analyze the impact of sectoral productivity of durable goods, non-durable goods, market services and home services are complements, the growth in the productivity of	Kelo Associated Reposi	tory of Academic resouces				
Author 大津、敬介(Otsu, Keisuke) Publisher 慶應義塾大学 Publication year 2019 Jittle 学事振興資金研究成果実績報告書 (2018.) Jittle JaLC DOI Abstract 近年の先進国経済における二つの重要な特徴は、経済に占めるサービス業の割合の急増と余暇時間の上昇である。本研究では、家内生産と余暇サービス生産を明示的に含めた多生産部門モデルを構築し、この二つの特徴を定量的に分析する。通常マクロ経済モデルにおいては、余暇時間と非耐久消費財が直接効用を生むと仮定されているが、我々は市場サービスと余暇時間の組合せ・非耐久消費財と家内生産の組合せがそれぞれ効用を生む構造をモデルに組み入れている。本研究では、この動学的一般均衡モデルのパラメターをベイジアン最尤法によって推計し、シミュレーションを行うことにより、耐入消費財・非耐久消費財・市場サービス・家内サービスのそれぞれの生産効率性の変化が経済に与える影響を分析している。 主な結論として、市場サービスと余暇時間の組合せと非耐久消費財と家内生産の組合せは補完関係にあるため、非耐久財の生産における生産効率性の上昇により、より生産性の低い市場サービスに労働が流入し、余暇時間が増加するということがわかった。 Two key recent observations in developed economies is the increase in the size of the service sector among all industries and the increase in leisure time among total time use of individuals. In this paper we construct a multi-sector model with home service and leisure production to quantitatively assess these features. Standard macroeconomic models assume that we derive utility from leisure hours and non-durable goods consumption. Instead, we assume that we derive utility from combining market services with leisure time as well as non-durable goods with home services with leisure time as well as non-durable goods, non-durable goods, market services and home services. Our main finding is that since the composite of market services and leisure time and the composite of non-durable goods sector leads to a shift of hours towards the relatively less productive market services sector and leisure time. Notes Genre Research Paper	Title	家内生産と産業構造変化				
Publication year 2019	Sub Title	Home production and structural transformation				
Publication year	Author	大津, 敬介(Otsu, Keisuke)				
Jittle 学事振興資金研究成果実績報告書 (2018.) JaLC DOI Abstract 近年の先進国経済における二つの重要な特徴は、経済に占めるサービス業の割合の急増と余暇時間の上昇である。本研究では、家内生産と余暇サービス生産を明示的に含めた多生産部門モデルを構築し、この二つの特徴を定量的に分析する。通常マクロ経済モデルにおいては、余暇時間と非耐久消費財と家内生産の組合せがそれぞれ効用を生む機造をモデルに組み入れている。本研究では、この動学的一般均衡モデルのパラメターをベイジアン最尤法によって推計し、シミュレーションを行うことにより、耐久消費財・非耐久消費財・市場サービス・家内サービスのそれぞれの生産効率性の変化が経済に与える影響を分析している。主な結論として、市場サービスと余暇時間の組合せと非耐久消費財と家内生産の組合せは補完関係にあるため、非耐久財の生産における生産効率性の上昇により、より生産性の低い市場サービスに労働が流入し、余暇時間が増加するということがわかった。 Two key recent observations in developed economies is the increase in the size of the service sector among all industries and the increase in leisure time among total time use of individuals. In this paper we construct a multi-sector model with home service and leisure production to quantitatively assess these features. Standard macroeconomic models assume that we derive utility from combining market services with leisure time as well as non-durable goods with home services. We structurally estimate this model using Bayesian likelihood techniques and simulate the model to quantitatively analyze the impact of sectoral productivity of durable goods, non-durable goods, market services and home services. Our main finding is that since the composite of market services and leisure time and the composite of non-durable goods sector leads to a shift of hours towards the relatively less productive market services sector and leisure time. Notes Genre Research Paper	Publisher	慶應義塾大学				
Abstract が年の先進国経済における二つの重要な特徴は、経済に占めるサービス業の割合の急増と余暇時間の上昇である。本研究では、家内生産と余暇サービス生産を明示的に含めた多生産部門モデルを構築し、この二つの特徴を定量的に分析する。適常マクロ経済モデルにおいては、余暇時間と非耐久消費財が直接効用を生むと仮定されているが、我々は市場サービスと余暇時間の組合せ・非耐久消費財が直接効用を生むと仮定されているが、我々は市場サービスと余暇時間の組合せ・非耐久消費財と家内生産の組合せがそれぞれ効用を生む構造をモデルに組み入れている。本研究では、この動学的一般均衡モデルのパラメターをベイジアン最尤法によって推計し、シミュレーションを行うことにより、耐久消費財・非耐久消費財・市場サービス・家内サービスのそれぞれの生産効率性の変化が経済に与える影響を分析している。主な結論として、市場サービスと余暇時間の組合せと非耐久消費財と家内生産の組合せは補完関係にあるため、非耐久財の生産における生産効率性の上昇により、より生産性の低い市場サービスに労働が流入し、余暇時間が増加するということがわかった。 Two key recent observations in developed economies is the increase in the size of the service sector among all industries and the increase in leisure time among total time use of individuals. In this paper we construct a multi-sector model with home service and leisure production to quantitatively assess these features. Standard macroeconomic models assume that we derive utility firom combining market services with leisure time as well as non-durable goods with home services. We structurally estimate this model using Bayesian likelihood techniques and simulate the model to quantitatively analyze the impact of sectoral productivity of durable goods, non-durable goods, market services and home services. Our main finding is that since the composite of market services and leisure time and the composite of non-durable goods and home services are complements, the growth in the productivity of the non-durable goods sector leads to a shift of hours towards the relatively less productive market services sector and leisure time. Notes Genre Research Paper	Publication year	2019				
Abstract が年の先進国経済における二つの重要な特徴は、経済に占めるサービス業の割合の急増と余暇時間の上昇である。本研究では、家内生産と余暇サービス生産を明示的に含めた多生産部門モデルを構築し、この二つの特徴を定量的に分析する。通常マクロ経済モデルにおいては、余暇時間と非耐久消費財が直接効用を生むと仮定されているが、我々は市場サービスと余暇時間の組合せ・非耐久消費財と家内生産の組合せがそれぞれ効用を生む構造をモデルに組み入れている。本研究では、この動学的一般均衡モデルのパラメターをベイジアン最尤法によって推計し、シミュレーションを行うことにより、耐久消費財・非耐久消費財・市場サービス・家内サービスのそれぞれの生産効率性の変化が経済に与える影響を分析している。主な結論として、市場サービスと余暇時間の組合せと非耐久消費財と家内生産の組合せは補完関係にあるため、非耐久財の生産における生産効率性の上昇により、より生産性の低い市場サービスに労働が流入し、余暇時間が増加するということがわかった。 Two key recent observations in developed economies is the increase in the size of the service sector among all industries and the increase in leisure time among total time use of individuals. In this paper we construct a multi-sector model with home service and leisure production to quantitatively assess these features. Standard macroeconomic models assume that we derive utility firom combining market services with leisure time as well as non-durable goods with home services. We structurally estimate this model using Bayesian likelihood techniques and simulate the model to quantitatively analyze the impact of sectoral productivity of durable goods, non-durable goods, market services and home services. Our main finding is that since the composite of market services and leisure time and the composite of non-durable goods and home services are complements, the growth in the productivity of the non-durable goods sector leads to a shift of hours towards the relatively less productive market services sector and leisure time. Notes Genre Research Paper	Jtitle	学事振興資金研究成果実績報告書 (2018.)				
間の上昇である。本研究では、家内生産と余暇サービス生産を明示的に含めた多生産部門モデルを構築し、この二つの特徴を定量的に分析する。 通常マクロ経済モデルにおいては、余暇時間と非耐久消費財が直接効用を生むと仮定されているが、我々は市場サービスと余暇時間の組合せ・非耐久消費財と家内生産の組合せがそれぞれ効用を生む構造をモデルに組み入れている。本研究では、この動学的一般均衡モデルのパラメターをベイジアン最尤法によって推計し、シミュレーションを行うことにより、耐久消費財・非耐久消費財・市場サービス・家内サービスのそれぞれの生産効率性の変化が経済に与える影響を分析している。 主な結論として、市場サービスと余暇時間の組合せと非耐久消費財と家内生産他の低い市場サービスに労働が流入し、余暇時間が増加するということがわかった。 Two key recent observations in developed economies is the increase in the size of the service sector among all industries and the increase in leisure time among total time use of individuals. In this paper we construct a multi-sector model with home service and leisure production to quantitatively assess these features. Standard macroeconomic models assume that we derive utility from combining market services with leisure time as well as non-durable goods with home services. We structurally estimate this model using Bayesian likelihood techniques and simulate the model to quantitatively analyze the impact of sectoral productivity of durable goods, non-durable goods, market services and home services. Our main finding is that since the composite of market services and leisure time and the composite of non-durable goods sector leads to a shift of hours towards the relatively less productive market services sector and leisure time. Notes Genre Research Paper	JaLC DOI					
Genre Research Paper	Abstract	間の上昇である。本研究では、家内生産と余暇サービス生産を明示的に含めた多生産部門モデルを構築し、この二つの特徴を定量的に分析する。通常マクロ経済モデルにおいては、余暇時間と非耐久消費財が直接効用を生むと仮定されているが、我々は市場サービスと余暇時間の組合せ・非耐久消費財と家内生産の組合せがそれぞれ効用を生む構造をモデルに組み入れている。本研究では、この動学的一般均衡モデルのパラメターをベイジアン最尤法によって推計し、シミュレーションを行うことにより、耐久消費財・非耐久消費財・市場サービス・家内サービスのそれぞれの生産効率性の変化が経済に与える影響を分析している。主な結論として、市場サービスと余暇時間の組合せと非耐久消費財と家内生産の組合せは補完関係にあるため、非耐久財の生産における生産効率性の上昇により、より生産性の低い市場サービスに労働が流入し、余暇時間が増加するということがわかった。 Two key recent observations in developed economies is the increase in the size of the service sector among all industries and the increase in leisure time among total time use of individuals. In this paper we construct a multi-sector model with home service and leisure production to quantitatively assess these features. Standard macroeconomic models assume that we derive utility from combining market services with leisure time as well as non-durable goods with home services. We structurally estimate this model using Bayesian likelihood techniques and simulate the model to quantitatively analyze the impact of sectoral productivity of durable goods, non-durable goods, market services and home services. Our main finding is that since the composite of market services and leisure time and the composite of non-durable goods sector leads to a shift of hours towards the relatively less productive market				
	Notes					
URL https://koara.lib.keio.ac.jp/xoonips/modules/xoonips/detail.php?koara_id=2018000005-20180175	Genre	Research Paper				
	URL	https://koara.lib.keio.ac.jp/xoonips/modules/xoonips/detail.php?koara_id=2018000005-20180175				

慶應義塾大学学術情報リポジトリ(KOARA)に掲載されているコンテンツの著作権は、それぞれの著作者、学会または出版社/発行者に帰属し、その権利は著作権法によって 保護されています。引用にあたっては、著作権法を遵守してご利用ください。

The copyrights of content available on the KeiO Associated Repository of Academic resources (KOARA) belong to the respective authors, academic societies, or publishers/issuers, and these rights are protected by the Japanese Copyright Act. When quoting the content, please follow the Japanese copyright act.

2018 年度 学事振興資金(個人研究)研究成果実績報告書

研究代表者	所属	商学部	職名	准教授	- 補助額	1,000 (特A)千円
	氏名	大津 敬介	氏名 (英語)	Keisuke Otsu		

研究課題 (日本語)

家内生産と産業構造変化

研究課題(英訳)

Home Production and Structural Transformation

1. 研究成果実績の概要

近年の先進国経済における二つの重要な特徴は、経済に占めるサービス業の割合の急増と余暇時間の上昇である。本研究では、 家内生産と余暇サービス生産を明示的に含めた多生産部門モデルを構築し、この二つの特徴を定量的に分析する。

通常マクロ経済モデルにおいては、余暇時間と非耐久消費財が直接効用を生むと仮定されているが、我々は市場サービスと余暇時間の組合せ・非耐久消費財と家内生産の組合せがそれぞれ効用を生む構造をモデルに組み入れている。本研究では、この動学的一般均衡モデルのパラメターをベイジアン最尤法によって推計し、シミュレーションを行うことにより、耐久消費財・非耐久消費財・市場サービス・家内サービスのそれぞれの生産効率性の変化が経済に与える影響を分析している。

主な結論として、市場サービスと余暇時間の組合せと非耐久消費財と家内生産の組合せは補完関係にあるため、非耐久財の生産における生産効率性の上昇により、より生産性の低い市場サービスに労働が流入し、余暇時間が増加するということがわかった。

2. 研究成果実績の概要(英訳)

Two key recent observations in developed economies is the increase in the size of the service sector among all industries and the increase in leisure time among total time use of individuals. In this paper we construct a multi-sector model with home service and leisure production to quantitatively assess these features.

Standard macroeconomic models assume that we derive utility directly from leisure hours and non-durable goods consumption. Instead, we assume that we derive utility from combining market services with leisure time as well as non-durable goods with home services. We structurally estimate this model using Bayesian likelihood techniques and simulate the model to quantitatively analyze the impact of sectoral productivity of durable goods, non-durable goods, market services and home services.

Our main finding is that since the composite of market services and leisure time and the composite of non-durable goods and home services are complements, the growth in the productivity of the non-durable goods sector leads to a shift of hours towards the relatively less productive market services sector and leisure time.

3. 本研究課題に関する発表							
発表者氏名 (著者・講演者)	発表課題名 (著書名・演題)	発表学術誌名 (著書発行所・講演学会)	学術誌発行年月 (著書発行年月・講演年月)				
大津敬介	Producing Leisure	Western Economic Association International Conference	2019年3月23日				